



# STEMA MUNICIPAL PARA EL DESARROLLO INTEGRAL DE LA FAMILIA DEL MUNICIPIO DE TOLIMAN

## ESTADO DE QUERETARO

### Estado Analítico del Activo

Del 01/ene./2023 al 30/sep./2023

Fecha y 16/nov./2023

hora de Impresión 01:55 p. m.

rep. p:1631000AnaliticoDeActivosYPasivos\_R

(Cifras en Pesos)

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del periodo	Abonos del periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
<b>ACTIVO</b>	<b>\$2,266,037.36</b>	<b>\$27,427,691.49</b>	<b>\$26,865,280.01</b>	<b>\$2,828,448.84</b>	<b>\$562,411.48</b>
<b>ACTIVO CIRCULANTE</b>	<b>\$874,098.19</b>	<b>\$27,416,337.00</b>	<b>\$26,865,280.01</b>	<b>\$1,425,155.18</b>	<b>\$551,056.99</b>
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$757.30	\$2,381,026.00	\$2,361,472.97	\$20,310.33	\$19,553.03
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$698,289.55	\$23,968,840.00	\$23,434,335.04	\$1,232,794.51	\$534,504.96
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$175,051.34	\$1,066,471.00	\$1,069,472.00	\$172,050.34	-\$3,001.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
<b>ACTIVO NO CIRCULANTE</b>	<b>\$1,391,939.17</b>	<b>\$11,354.49</b>	<b>\$0.00</b>	<b>\$1,403,293.66</b>	<b>\$11,354.49</b>
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES MUEBLES	\$1,542,641.08	\$11,354.49	\$0.00	\$1,553,995.57	\$11,354.49
ACTIVOS INTANGIBLES	\$4,032.74	\$0.00	\$0.00	\$4,032.74	\$0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-\$154,734.65	\$0.00	\$0.00	-\$154,734.65	\$0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00